

2026 年市文化产业发展专项资金预算

中共武汉市委宣传部

2026 年 2 月

目 录

1. 2026 年市文化产业发展专项资金预算编制说明
2. 2026 年市文化产业发展专项资金收支预算表
3. 2026 年市文化产业发展专项资金支出预算安排表
4. 中共武汉市委宣传部 2026 年部门预算项目申报表
(市文化产业发展专项资金)

2026 年市文化产业发展专项资金预算编制说明

一、指导思想

深入学习贯彻落实习近平文化思想，落实《市人民政府关于印发武汉市文化产业发展“十四五”规划的通知》（武政〔2022〕7号）、《市人民政府关于印发武汉市支持文化产业高质量发展若干措施的通知》（武政规〔2022〕19号）、《关于印发武汉市特色文化产业园区认定扶持实施办法的通知》（武文产文〔2023〕2号）、关于印发《关于支持数字创意产业重点领域发展的若干措施》的通知（武宣文〔2024〕11号）、《武汉市实体书店扶持实施办法的通知》（武宣文〔2022〕21号）等文件精神，深入实施重大文化产业项目带动战略，按照《预算法》和财政专项资金管理有关规定，规范运作武汉市文化产业发展专项资金，推动全市文化产业高质量发展。

二、编制原则

1. 依法依规。专项资金预算编制、资金管理和使用严格按照《预算法》和财政专项资金有关规定执行。

2. 保障重点。专项资金管理使用符合国家、省、市文化产业发展规划，重点支持发展势头好、辐射带动作用强的文化产业项目，推动文化市场主体发展壮大，培育新型文化业态。

3. 讲求绩效。发挥专项资金的引导、带动作用，促进文化企业将社会效益放在首位，实现社会效益与经济效益相统

一。

三、收支预算

1. 收入预算

2026年武汉市文化产业发展专项资金收入预算为7995万元，资金来源为财政拨款收入。

2. 支出预算

2026年武汉市文化产业发展专项资金支出预算为7995万元。根据全市文化产业发展实际需要，计划支出内容包括：

（1）新进库文化企业奖励，金额：2640万元。

政策依据：《市人民政府关于印发武汉市支持文化产业高质量发展若干措施的通知》（武政规〔2022〕19号）。

（2）入库文化企业营收增长奖励，金额：3475万元。

政策依据：《市人民政府关于印发武汉市支持文化产业高质量发展若干措施的通知》（武政规〔2022〕19号）。

（3）电影出品奖励，金额：60万元。

政策依据：《市人民政府关于印发武汉市支持文化产业高质量发展若干措施的通知》（武政规〔2022〕19号）。

（4）特色文化产业园区首次认定奖励，金额：30万元。

政策依据：《关于印发武汉市特色文化产业园区认定扶持实施办法的通知》（武文产文〔2023〕2号）。

（5）特色文化产业园区净增规上文化企业奖励，金额：10万元。

政策依据：《关于印发武汉市特色文化产业园区认定扶持实施办法的通知》（武文产文〔2023〕2号）。

(6) 游戏产品运营收入奖励，金额：450 万元。

政策依据：关于印发《关于支持数字创意产业重点领域发展的若干措施》的通知（武宣文〔2024〕11号）。

(7) 游戏产品出版运营奖励，金额：600 万元。

政策依据：关于印发《关于支持数字创意产业重点领域发展的若干措施》的通知（武宣文〔2024〕11号）。

(8) 游戏出版服务奖励，金额：110 万元。

政策依据：关于印发《关于支持数字创意产业重点领域发展的若干措施》的通知（武宣文〔2024〕11号）。

(9) 重大游戏产业活动补助，金额：50 万元。

政策依据：《市人民政府关于印发武汉市支持文化产业高质量发展若干措施的通知》（武政规〔2022〕19号）、关于印发《关于支持数字创意产业重点领域发展的若干措施》的通知（武宣文〔2024〕11号）。

(10) 优秀游戏制作人引进奖励，金额：100 万元。

政策依据：关于印发《关于支持数字创意产业重点领域发展的若干措施》的通知（武宣文〔2024〕11号）。

(11) 游戏人才专项奖励，金额：130 万元。

政策依据：关于印发《关于支持数字创意产业重点领域发展的若干措施》的通知（武宣文〔2024〕11号）。

(12) 重点数字创意产业园区改造建设奖励，金额：140 万元。

政策依据：《市人民政府关于印发武汉市支持文化产业高质量发展若干措施的通知》（武政规〔2022〕19号）。

(13) 实体书店补助，金额：200 万元。

政策依据：《武汉市实体书店扶持实施办法的通知》（武宣文[2022]21号）

四、政府采购预算

2026 年市文化产业发展专项资金无使用政府采购预算安排的支出。

五、政府购买服务预算

2026 年市文化产业发展专项资金无使用政府购买服务预算安排的支出。

六、绩效目标

2026 年市文化产业发展专项资金年度绩效指标包含产出指标和效益指标。

1. 产出指标包括数量指标三项：一是支持规上文化企业 200 家，二是支持游戏产业项目 30 个，三是支持实体书店 45 家。质量指标一项：武汉规上文化企业营业收入增速 5.5%。时效指标一项：2026 年底前完成资金拨付至企业。

2. 效益指标包括社会效益指标两项：一是支持具有良好社会效益的文化企业、活动、项目 4 项，二是相关媒体报道 10 篇。社会公众或服务对象满意度指标一项：获得扶持文化企业满意度 $\geq 90\%$ 。

七、保障措施

（一）开展公开征集。通过各区（开发区、功能区）宣传部门公开征集项目，公布资金管理相关信息，公示项目审核认定结果。

（二）严格审核程序。组织各区（开发区、功能区）宣传部门对申报项目严格把关，会同统计等部门审核项目申报单位是否具备文化企业主体资格，通过公开遴选方式委托有资质的第三方机构对项目文本进行审核认定，提出完整客观的审核意见。

（三）强化项目审核。建立完善档案管理制度，如实记录预算编制、项目审核、会议研究、资金安排等关键环节信息，实现资金预算执行全过程可查询、可追溯。

（四）加强责任追究。对违反法律法规，弄虚作假骗取扶持资金等行为，撤销扶持项目，追回全部款项，取消申报单位项目申报资格，并按规定追究责任。

2026 年市文化产业发展专项资金收支预算表

单位：万元

收 入			支 出		
项目	预算数	比上年 增减%	项目	预算数	比上年 增减%
一、财政拨款收入	7995	59.9%	一、一般公共服务支出		
（一）一般公共预算资金	7995	59.9%	二、外交支出		
1. 经费拨款	7995	59.9%	三、国防支出		
2. 纳入一般公共预算管理的非税收入拨款			四、公共安全支出		
.....			五、教育支出		
（二）政府性基金预算资金			六、科学技术支出		
.....			七、文化体育与传媒支出	7995	59.9%
（三）国有资本经营预算资金				
二、上年结转			二、结转下年		
（一）一般公共预算资金结转					
（二）政府性基金预算资金结转					
（三）国有资本经营预算资金结转					
收入总计	7995	59.9%	支出总计	7995	59.9%

2026 年市文化产业发展专项资金

支出预算安排表

单位：万元

项目	本年预算安排			备注
	合计	市直安排支出	对区转移支付	
一、市文化产业发展专项资金	7995		7995	
1. 市文化产业发展专项资金	7995		7995	

中共武汉市委宣传部2026年专项资金申报表

单位：万元

项目名称	武汉市文化产业发展专项资金	项目编码			
项目主管部门	中共武汉市委宣传部	项目执行单位	中共武汉市委宣传部		
项目负责人	杜健梅、朱进	联系电话	82402464		
单位地址	武汉市江岸区解放公园路42号	邮政编码	430010		
项目属性	经常性项目				
支出项目类别	特定目标类				
起始年度	2026年	终止年度	2026年		
项目立项依据	武汉市文化产业发展“十四五”规划，《市人民政府关于印发武汉市支持文化产业高质量发展若干措施的通知》（武政规〔2022〕19号）、中共武汉市委宣传部武汉市人才工作局武汉市财政局武汉市文化和旅游局武汉市体育局关于印发《关于支持数字创意产业重点领域发展的若干措施》的通知（武宣文〔2024〕11号）、关于印发《武汉市特色文化产业园区认定扶持实施办法》的通知（武文产文〔2023〕2号）、《武汉市实体书店扶持实施办法》（武宣文〔2022〕21号）				
项目实施方案	市委宣传部印发关于组织申报2026年武汉市文化产业发展专项资金的通知及年度专项资金申报指南；各区（开发区、功能区）宣传部门组织辖区内符合条件的项目，按照通知和指南要求进行申报，经审核后推荐至市委宣传部；市委宣传部对申报项目进行形式审核，从财政会计审计供应商库中随机抽取有资质的中介机构，按照质量和价格优先原则选定承担本年度专项资金项目审核认定工作的会计师事务所；审核认定机构依据申报通知和申报指南明确的申报条件、扶持标准，对申报项目进行审核，提出拟立项项目和资金扶持建议；市委宣传部部务会对中介机构提出的项目和资金扶持建议进行审议，通过网络进行公示后，函商市财政局下达年度专项资金扶持计划，并将项目资金分别拨付有关区；各区及时足额将项目资金拨付具体项目承担单位。				
项目总预算	7995	项目当年预算	7995		
项目前两年预算及当年预算变动情况	2024年4619.6万元； 2025年5000万元； 2026年7995万元，比上一年增加2995万元。预算增加原因：一是《关于支持数字创意产业重点领域发展的若干措施》的通知（武宣文〔2024〕11号）自2024年7月1日起生效，根据次年申报原则，2026年将会有更多符合条件的项目可以申报；二是随着规上文化企业数量增加，可能有更多企业符合入库文化企业营收增长奖励条件，同时随着营收规模增长，对企业的扶持额度也可能对应增长。				
项目资金来源	来源项目		金额		
	合计		7995		
	一般公共预算财政拨款		7995		
	其中：申请当年预算拨款		7995		
	政府性基金预算财政拨款				
	财政专户管理资金				
	单位资金				
其中：使用上年度财政拨款结转					
项目支出明细测算					
项目活动	活动内容表述	支出经济分类	金额	测算依据及说明	备注
新进库文化企业奖励	对2025年度认定的2024年新进入规模以上文化企业库、能正常报送统计报表且2024年度和2024年1-4季度均盈利（需与2024年1-4季度数据保持基本一致）的文化企业，2024年营业收入5亿元以上的（含5亿元），给予一次性奖励50万元；营业收入5亿元以下、1亿元以上的（含1亿元），给予一次性奖励30万元；营业收入1亿元以下、3000万元以上的（含3000万元），给予一次性奖励20万元；营业收入3000万元以下的，给予一次性奖励10万元。	对其他企业补助	2640	预计符合条件的新进库文化企业174家，按初步摸底50万元8家、30万元14家、20万元30家、10万元122家测算，预计共安排奖励资金2640万元。	

入库文化企业营收增长奖励	2024年度营业收入3000万元以上（含3000万元）且2024年已在规模以上文化企业库的企业，2025年及2026年截至评审认定工作完成时，应仍在库内，2025年营业收入（需与2025年1-4季度数据保持一致）同比增长10%（含10%）至30%的，给予15万元奖励；年营业收入同比增长30%（含30%）至50%的，给予20万元奖励；年营业收入同比增长50%以上（含50%）的，给予30万元奖励。	对其他企业补助	3475	预计符合条件的在库文化企业167家，按初步摸底30万元49家、20万元47家、15万元71家测算，预计共安排奖励资金3475万元。	
电影出品奖励	在本市取景摄制、展现新时代英雄城市形象的优秀电影（含动漫电影）作品，2025年度票房在3000万元以上（含3000万元），按照票房收入的2%给予第一出品方一次性奖励，最高奖励金额不超过200万元。	对其他企业补助	60	预计符合条件的电影作品1个，按每部作品奖励60万元测算，预计共安排奖励资金60万元。	
特色文化产业园区首次认定奖励	对首次获得认定并在次年通过市文产办组织考核的园区，给予园区运营管理机构30万元一次性奖励。	对其他企业补助	30	预计符合条件的园区有1家，按照每个园区奖励30万元测算，预计共安排奖励资金30万元。	
特色文化产业园区净增规上文化企业奖励	经认定并通过考核的特色文化产业园区，每从外市新引进落户（净增）或在本园区培育新入库（净增）1家规上文化企业，给予园区运营管理机构5万元一次性奖励。	对其他企业补助	10	预计符合条件的企业有2家，按照每个企业奖励5万元测算，预计共安排奖励资金10万元。	
游戏产品运营收入奖励	游戏企业自主创作开发，经国家主管部门批准，2024年7月1日后正式上线运营满一年的游戏产品，结合游戏下载量、用户活跃度、衍生赛事规模等指标，按照游戏发行首年或次年度营业收入（取其中较高者）的10%给予一次性奖励，单个游戏产品最高奖励金额不超过300万元。	对其他企业补助	450	预计符合条件的游戏产品9个，按照每个产品奖励50万元测算，预计共安排奖励资金450万元。	
游戏产品出版运营奖励	对2025年获得国家新闻出版署审批通过游戏版号且已正式上线，并由版号申报单位运营的游戏产品，每款产品给予游戏运营企业50万元一次性奖励，每家游戏企业每年度获得本项奖励最高不超过500万元。	对其他企业补助	600	预计符合条件的游戏产品12个，按每个作品平均奖励50万元测算，预计共安排奖励资金600万元。	
游戏出版服务奖励	为游戏企业自主创作开发游戏产品提供出版服务的具备游戏出版资质的出版机构，每出版一款游戏产品给予出版机构5万元一次性奖励，每家出版机构每年获得本项奖励最高不超过500万元。	对其他企业补助	110	预计符合条件的游戏产品22个，按每个作品平均奖励5万元测算，预计共安排奖励资金110万元。	

重大游戏产业活动补助	2025年，由文化企业作为主办（或承办）单位，以市场化方式举办的具有较高知名度、较强影响力的游戏领域赛事、会节、展览、论坛、典礼等重大游戏产业活动，经市文化产业主管部门与企业所在区（开发区、功能区）文化产业主管部门联合认定后，按照主办（或承办）单位举办活动实际支出费用的10%给予一次性补助，单项活动补助金额最高不超过50万元；其中由国家有关部委及其下属机构或具备较强公信力的国家级行业协会作为列名的指导（或支持）单位，对武汉游戏产业发展等方面发挥重要促进作用的游戏产业活动，按照主办（或承办）单位举办活动实际支出费用的30%给予一次性补助，单项活动最高补助金额不超过200万元。	对其他企业补助	50	预计符合条件的产业活动1个，按每个活动平均补助50万元测算，预计共安排奖励资金50万元。	
优秀游戏制作人引进奖励	2025年，游戏企业从市外引进具有国内或国外排名前五十的游戏企业职业背景、成功主导研发运营不少于3款游戏产品的优秀游戏制作人落户武汉的，根据游戏制作人从业履历、职业成就、行业影响、预期效益等进行综合评定，给予制作人所在游戏企业最高100万元一次性奖励。本项奖励资金应由制作人所属企业专门用于对上述制作人及其团队的激励。	对其他企业补助	100	预计符合条件的游戏制作人引进团队1个，按每个平均奖励100万元测算，预计共安排奖励资金100万元。	
游戏人才专项奖励	2025年，游戏企业专业技术或经营管理人才入选市级（含市级）以上组织、宣传、人社部门各类面向文化领域人才扶持项目的，按照国家级、省级、市级的颁授层级，分别给予入选人才所在游戏企业50万元、30万元、20万元一次性奖励。本项奖励资金应由相关企业专门用于企业重点人才补助和重要贡献人才激励。	对其他企业补助	130	预计符合条件的游戏人才4人，按初步摸底50万元1人、30万元2人、20万元1人测算，预计共安排奖励资金130万元。	
重点数字创意产业园区改造建设奖励	支持通过工业厂房改造、保护性开发、盘活存量资产等方式转型发展数字创意产业园区。对于2022年12月1日以来改造投资金额超过1000万元（含1000万元）、改造后新增入驻文化企业数超过30%（含30%）、新增入驻办公人数300人以上（含300人）的园区，按其改造升级投入费用的5%给予奖励，最高奖励金额不超过200万元。	对其他企业补助	140	预计符合条件的产业园区1个，按初步摸底投资2800万元测算，预计共安排奖励资金140万元。	
实体书店补助	对符合政策条件进行申报并经专家评审后达到扶持标准的实体书店予以补助。	对其他企业补助	200	预计符合条件的实体书店45家，按照平均每家补助4.5万元测算，预计共安排补助资金200万元	
项目采购					

品名		数量	金额				
项目绩效总目标							
名称		目标说明					
长期绩效目标：规上文化企业数量持续增长		根据市统计局统计数据，纳入文化产业统计的规上文化企业数量逐年增长。					
年度绩效目标：规上文化企业量质齐升		根据市统计局统计数据，纳入文化产业统计的规上文化企业数量及实现的营业收入均较上年增长。					
长期绩效目标表							
目标名称	一级指标	二级指标	三级指标	指标值	指标值确定依据		
长期绩效指标	产出指标	数量指标	支持培育规上文化企业	以市统计局认定的规上文化企业数量较上一年度增长50家以上	计划数据		
			规上文化企业营业收入持续增长	规上文化企业营业收入较上一年度增长5.5%	计划数据		
			获评书店数量	预计评选全市实体书店45家	计划数据		
		时效指标	下达资金计划时间	及时、足额拨付扶持资金	行业标准		
		成本指标	推动文化产业高质量发展	持续保持武汉市文化产业总量规模在全省的首位度	计划数据		
		效益指标	社会效益指标	推动文化企业发挥社会效益	支持的文化企业、项目带动经济社会发展，或获得良好评价	计划数据	
	推动实体书店参与全民阅读提供公共文化服务			充分发掘获评实体书店作为城市公共阅读设施的文化禀赋与空间禀赋，鼓励其打造更优质的阅读产品、空间服务和活动体系	计划数据		
	可持续影响指标		推动文化产业可持续发展	全市规上文化企业营业收入持续提高	计划数据		
			获评书店的持续经营	实体书店的长期性经营	计划数据		
			社会影响面指标	支持举办具有社会影响的文化活动	文化企业举办重大文化活动产生良好社会反响	计划数据	
	满意度指标		满意度指标	企业满意度	企业满意度不低于90%	计划数据	
	年度绩效目标表						
	目标名称	一级指标	二级指标	三级指标	指标值		
前年					上年	预计当年实现	
年度绩效指标	产出指标	数量指标	支持规上文化企业	237	196	200	历史数据
			支持游戏产业项目	0	25	30	历史数据
			支持实体书店	45	44	45	历史数据
		质量指标	推动文化市场主体量质齐增	武汉规上文化企业营业收入较上年增长	武汉规上文化企业营业收入较上年增长	武汉规上文化企业营业收入增长5.5%	计划数据
		时效指标	下达资金计划时间	2024年底四季度	2025年三季度	2026年底前	历史数据
		社会效益指标	支持具有良好社会效益的文化企业、活动、项目	4	4	4	历史数据

年度绩效指标	效益指标		相关媒体报道	10篇	10篇	10篇	历史数据
		社会公众或服务对象满意度指标	企业满意度	≥90%	≥90%	≥90%	历史数据